

FÖRDERVEREIN "JUGEND"

FC BROTDORF 1951 e.V.

HALLOWEEN – CUP 2013



TURNIERBESTIMMUNGEN

1. Turnierart:

Jugendturnier für G, F und E-Jugendmannschaften. Gespielt wird nach den Regeln des SFV, d. h. die Abseits- und die Rückpassregel kommen zur Geltung (Ausnahme G- und F-Jugend).

2. Spielerpässe:

Vor dem Turnier ist bei der Turnierleitung ein Spielberichtsbogen auszufüllen, und die Pässe sind bei der Turnierleitung zu hinterlegen.

3. Altersklassen:

E-Jugend: Jahrgänge 2003/2004

F-Jugend: Jahrgänge 2005/2006

G-Jugend: Jahrgänge 2007 und jünger

4. Spielfeldgröße / Spielzeiten:

E-Jugend: Kleinfeld, 55x35 Meter (6 Feldsp. + 1 TW) / Spielzeit: 10 Minuten.

F-Jugend: Kleinfeld, 40x35 Meter (5 Feldsp. + 1 TW) / Spielzeit: 10 Minuten.

G-Jugend: Kleinstfeld, 20x25 Meter (4 Feldsp. + 1 TW) / Spielzeit: 10 Minuten.

5. Modus:

In der Vorrunde wird im Gruppenmodus gespielt (3 Punkte für einen Sieg, 1 Punkt für ein Unentschieden).

Bei Punktgleichheit entscheidet das Torverhältnis. Sollte auch so keine Entscheidung möglich sein, dann entscheidet der direkte Vergleich. Fällt auch so keine Entscheidung, folgt ein Sieben- bzw. Neunmeterschießen nach den Regeln des SFV.

Steht ein Halbfinale oder ein Finale nach regulärer Spielzeit unentschieden, so folgt direkt ein Sieben- bzw. Neunmeterschießen.

E-Jugend: 3 Gruppen zu je vier Mannschaften. In den Gruppen spielt jeder gegen jeden.

Die Gruppensieger, Gruppenzweiten und die beiden besten Gruppendritten bestreiten das Viertelfinale. Die schlechteste Gruppendritte und die Gruppendritten scheiden aus.

Die Sieger der Viertelfinals bestreiten das Halbfinale.

Die Sieger der Halbfinals bestreiten das Finale, die Verlierer spielen um Platz drei.

F-Jugend: 4 Gruppen zu je vier Mannschaften. In den Gruppen spielt jeder gegen jeden.

Die Gruppensieger bestreiten das Halbfinale,

die Gruppenzweiten, Gruppendritten und Gruppendritten scheiden aus.

Die Sieger der Halbfinals bestreiten das Finale, die Verlierer spielen um Platz drei.

G-Jugend: 3 Gruppen zu je fünf Mannschaften. In den Gruppen spielt jeder gegen jeden.

Tore dürfen bejubelt werden. Das Spielergebnis ist nebensächlich und wird auch nicht von der Turnierleitung notiert. Eine Tabelle wird nicht erstellt.

Falscher Ehrgeiz und Siegesdrang sollen zu Hause bleiben.

Die Freude und der Spaß am Spiel sollen im Vordergrund stehen.

Alle Teilnehmer sind am Ende Sieger.